**ACTIVIDAD SOBRE PROBLEMAS EN METODOLOGIA DE LA PROGRAMACION**

Analizar los enunciados y realizar los algoritmo y prueba de escritorio.

1. Diseñar un algoritmo que lea la siguiente información por teclado.

- Código empleado

- Nombres

- Números de horas trabajadas

- Valor hora trabajada

Luego de leer toda la información se desea calcular el salario neto del trabajador. Los datos que se deben imprimir son:

- Código del trabajador

- Nombres del trabajador

- Salario neto

2. Realizar un algoritmo que calcule la edad de una persona, a partir de la fecha de nacimiento. Esa fecha de nacimiento se introduce por teclado.

3. Diseñar un algoritmo que lea el nombre de un imprimir son: Nombre estudiante, nota final. estudiante, y sus respectivas 3 notas del curso. Se desea calcular la nota definitiva. Los datos de salida que se deben

4. Diseñar un algoritmo que calcule el promedio de 4 números enteros introducido por teclado.